

Die Filmakademie Baden-Württemberg sucht ab sofort eine/n wissenschaftliche/n Mitarbeiter/in für

Forschung und Entwicklung im Animationsinstitut

in Vollzeit (39,5 Stunden/Woche), befristet auf maximal zwei Jahre.

Ihre Aufgaben:

Forschungs- und Entwicklungsaufgaben im Rahmen von EU-Forschungsprojekten mit den Schwerpunkten...

- zukunftsweisendes pipeline design für VFX, Animation und immersive Medien
- Lichtfeldtechnologie für die Kreativindustrie
- automatisierte Asset-Klassifizierung durch maschinelles Lernen
- Forschungs- und Entwicklungsaufgaben im Rahmen des regionalen Projektes "Anwendungszentrum Virtuelle und Erweiterte Realität"
- Ansprechpartner für Studierende
- Vorbereitung und Durchführung von Lehrveranstaltungen im Bereich Technical Director
- Verfassen wissenschaftlicher Publikationen

Ihr Profil:

- Abgeschlossenes Informatik Studium
- Sehr gute Informatik und Computergrafikkenntnisse (C++, QT, Ogre, Python, OpenGL)
- Mehrjährige Berufserfahrung im Bereich der Softwareentwicklung
- Gute Kenntnisse in der objektorientierten Programmierung
- Sicheres Selbstmanagement sowie eigenverantwortliche und systematische Arbeitsweise
- Fähigkeit zur Teamarbeit
- Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift

Die Vergütung erfolgt in Anlehnung an den Tarifvertrag der Länder (TVL).

Nähere Informationen zum Animationsinstitut und zur Filmakademie erhalten Sie unter research.animationsinstitut.de, www.animationsinstitut.de und www.filmakademie.de.

Bitte senden Sie uns Ihre Bewerbung bis zum 03.01.2018 per Mail an jobs@filmakademie.de.

Filmakademie Baden-Württemberg GmbH
Akademiehof 10
71638 Ludwigsburg